

INSTRUKCJA DOŁĄCZANIA DO WYKŁADU ONLINE PRZY UŻYCIU MS TEAMS

Po „kliknięciu” na hipertączu (linku) do spotkania, na ekranie pojawi się pytanie:

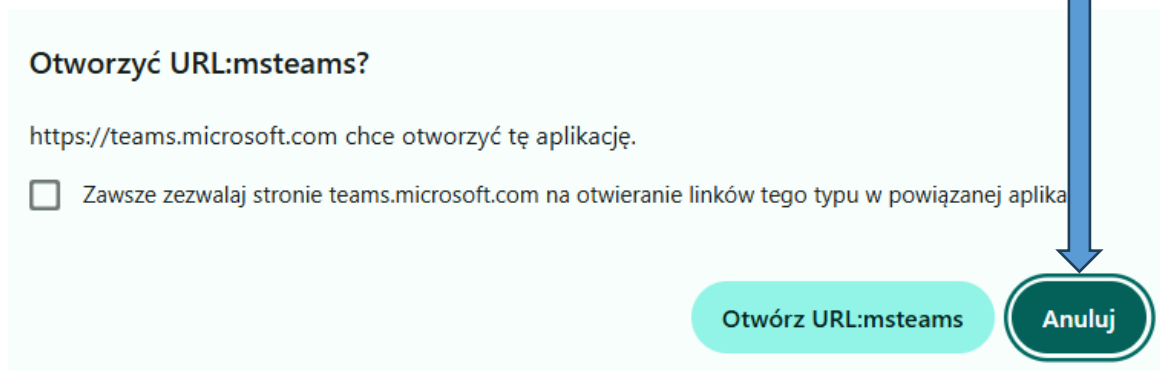
” Otworzyć URL: mstreams?”

Nie masz zainstalowanego programu MS Teams

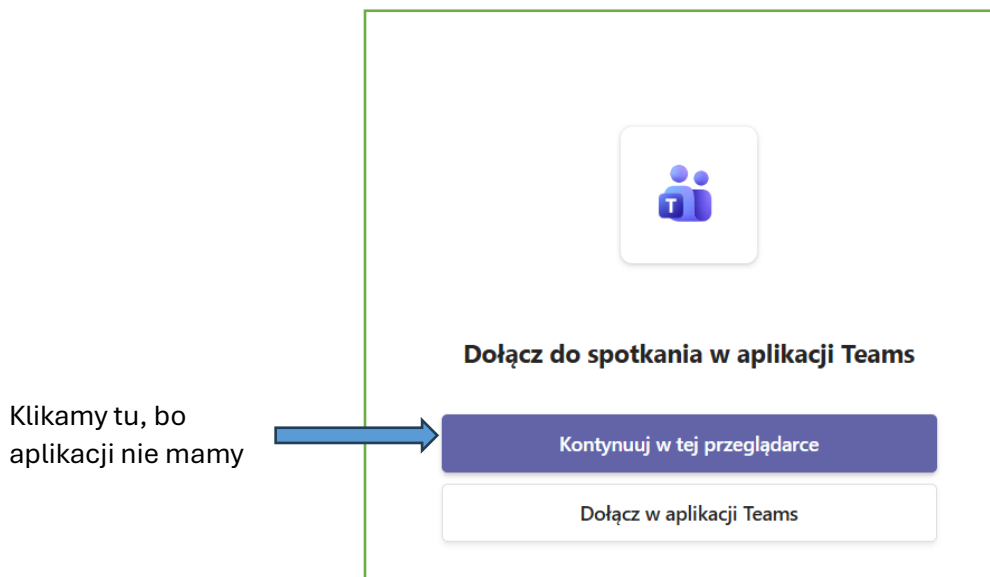


Kliknij na Anuluj

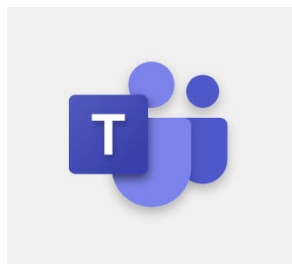
(Jeśli masz MS Teams, przejdź na stronę nr 4)



Pozostanie na ekranie takie okienko:



Czekamy aż komputer załaduje sobie wszystko co będzie potrzebne. Trwa to tylko kilka chwil.



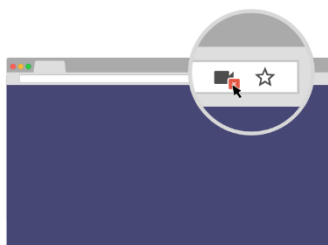
NIE KLIKAMY Zezwól

Wybierz Zezwól aby usługa Microsoft Teams używała Twojego mikrofonu i aparatu na potrzeby rozmów i spotkań w tej przeglądarce.

Gdy to zrobisz, włączymy na moment Twoje urządzenie, aby je skonfigurować.

Nie zezwalaj na używanie Twojego mikrofonu i aparatu. W przeciwnym razie wszyscy będą Ciebie na swoich ekranach oglądać i słuchać wszystkich dźwięków (szczekanie psa w domu, bicie zegara i wszystkie inne) co niezwykle przeszkadza wykładowcy i słuchaczom.

Komputer tylko się upewni, czy rzeczywiście nie chcesz się pokazywać i mikrofon ma być wyłączony. W innych przypadkach (np. rozmowa online z przyjaciółmi) będzie można włączyć i mikrofon, i kamerkę. **Teraz nie włączamy!!**



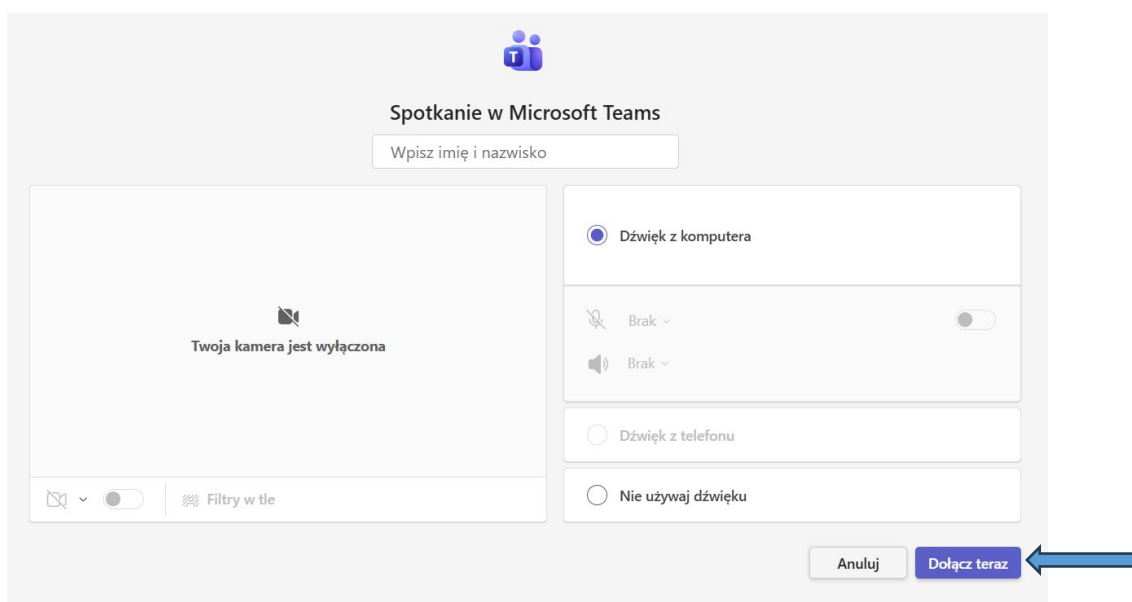
#####

Czy na pewno nie chcesz korzystać z audio lub wideo? Jeśli zmienisz zdanie, wybierz ikonę kamery na pasku adresu, a następnie Zawsze zezwalaj.

Tu klikamy



Upewnij się, że żadna inna aplikacja nie używa twojej kamery ani mikrofonu.



Wpisujemy swoje imię i nazwisko pozostawiamy zaznaczone „Dźwięki z komputera”, bo chcemy słyszeć wykładowcę. **Klikamy „Dołącz teraz”**

Komputer musi sprawdzić, czy program uruchomił człowiek czy tak zwany bot (automatyczny program komputerowy). To sprawdzanie wykonuje program zwany w skrócie CAPTCHA, który służy dokładnie do tego celu – odróżniania ludzi od komputerów).

Trzeba przepisać litery i cyfry w takiej samej kolejności jak w okienku. Wielkość liter musi być zachowana. W przykładzie poniżej trzeba wpisać:

y4y3dR

Jeśli wpiszesz niedokładnie, program zawróci Cię do ekranu #####. I tak aż do pomyślnego skutku. Jeśli nie jesteś pewien czy prawidłowo odczytujesz litery i cyfry, kliknij na „Odśwież” a zadany tekst się zmieni na inny, który nie sprawi kłopotów w interpretacji. Jak wypiszesz wszystkie znaki można będzie kliknąć „Prześlij”.

Zweryfikuj, że jesteś prawdziwą osobą ✕

Wprowadź tekst poniżej, abyśmy wiedzieli, że nie jesteś robotem.



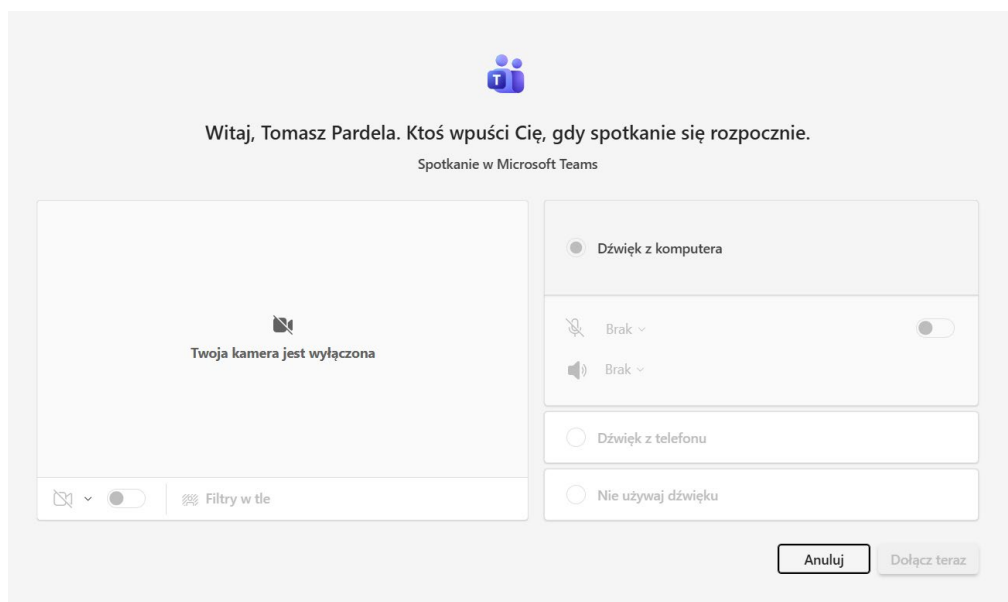
Wpisz znaki, które widzisz

Zamiast tego zweryfikuj przy użyciu dźwięku

Odśwież

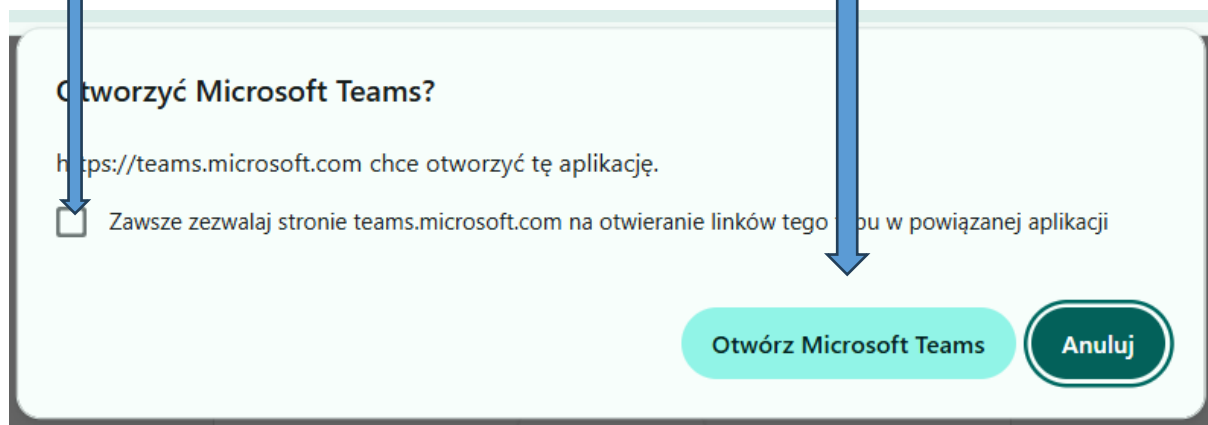
Prześlij

Jeśli wpiszesz dobrze zadane znaki, a jeśli wykład już trwa to zobaczysz i usłyszysz wykładownicę. Jeśli jeszcze nie czas, to zobaczysz takie okienko i musisz poczekać aż wykład się rozpocznie.

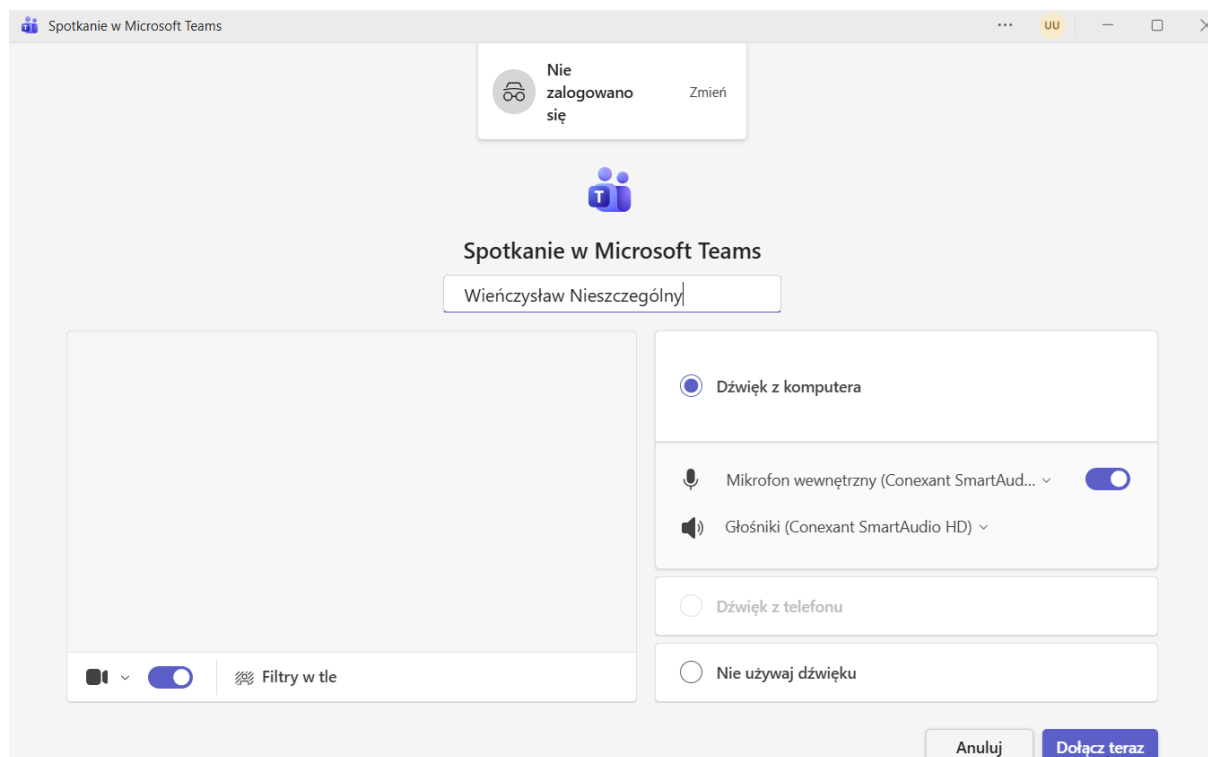


Jeśli masz MS Teams to kliknij na Otwórz Microsoft Teams

Możesz to zaznaczyć, to wtedy MS Teams będzie w przyszłości bez pytania sam się uruchamiał.

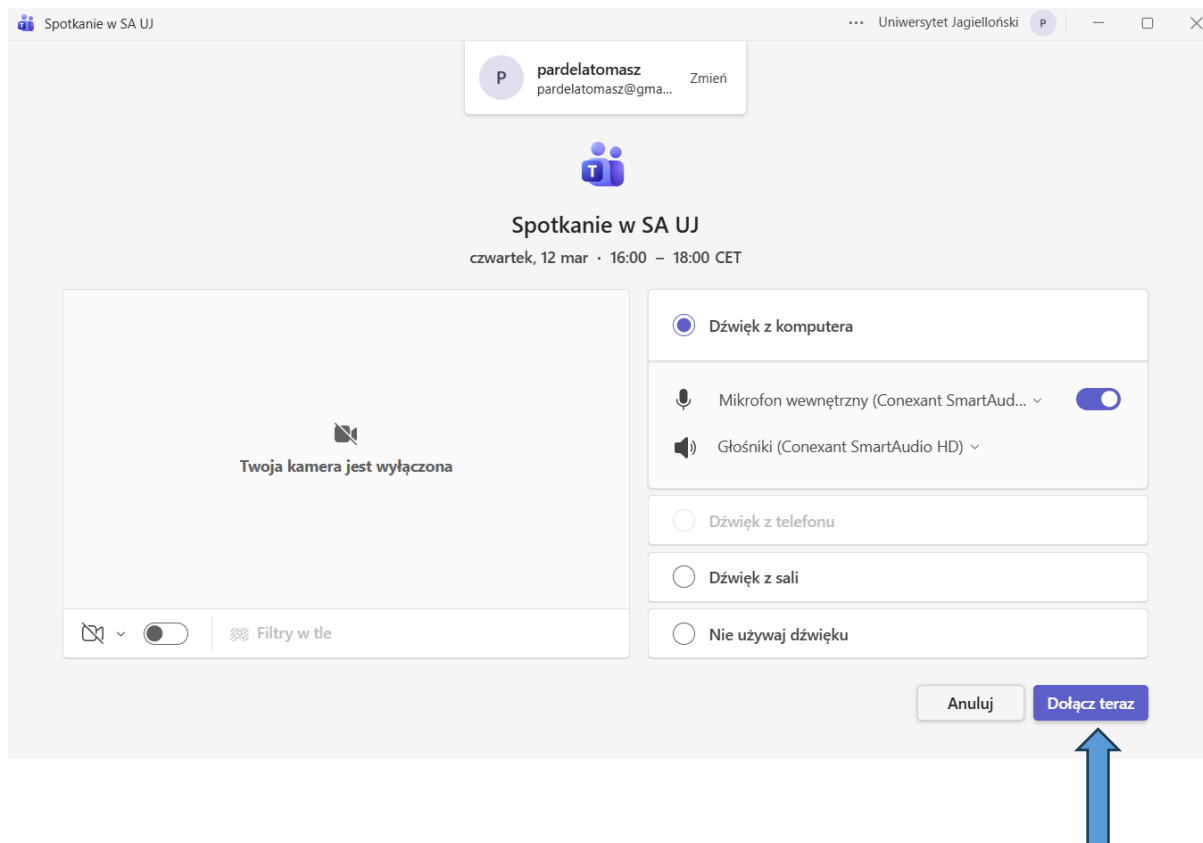


Pojawi się okno, w którym należy wyłączyć mikrofon i kamerkę. Jeśli masz konto w Microsoft to tu, gdzie jest „Nie zalogowano” pojawi się kartka z Twoim adresem i dokładnie tak jak na kolejnym rysunku opis spotkania.



Tu kliknij

Tak to będzie wyglądało, jeśli masz konto w Microsoft



Czekamy aż wykład się rozpocznie

Tu kliknij

